

Anforderungskatalog an Emulator-Handheld

Modell + Preis (kursiv = vertikale Bauform)	Zugriff via PC Für Emu- und Rom-Auswahl *1 + Backup	Leistung Muss bis PS1 alles perfekt können	Ergonomie Zubehör *4: no/yes	Anschluss an TV	Qualität (Tasten) & Langlebigkeit	Bedienung Einfache Menüs	Funktionen Quicksaves, Optionen und Cheats mind.!!	Akku-Dauer	Technische Details (Zoll, Wifi, GHz, ...)
<i>Analogue Pocket</i>	???	1A Emulation, (was alles?)	weniger gut, weil vertikal	???	sehr hohe Quali!!	sehr einfach		???	3,5" LCD display with a PPI of 615
Bittboy Pocket Go V2	???	auch PS1 perfekt	klein/schmal, flach (no)	???	wie GameBoy, auch metall			2000 mAh	3,5" 320 x 240 IPS, SD-Card
CZT *2, 110 €	???	PS1 ok	sehr schmale Griffe (no)	HDMI out	???	auch deutsch		4000 mAh (4h), USB	7" 1024x600 (PSP hat 4,3"), 1,3-GHz
CZT *3	open source	???	wie PS Vita (no)		???			1500 mAh, USB-C	5,1" HD, 128 bit???
Gameforce		auch PS1			mittel-schlecht				640 x 480, nichts installiert, keine SD
ODROID Go Super		auch PS1 und N64			schlecht				5,0" breitbild, nichts installiert
PocketGo S30 <i>nicht auf Amazon</i>	???	auch PS1	wie SNES (no)	???	???			2600 mAh (5h)	3,5", 1.2GHZ, Preset!, SC-Card,
PowkiddyMax2 <i>nicht auf Amazon</i>	???	auch PS1	geformt, (no) abgerundet	???	???	linux	bluetooth, 2 Player online,	(7h), USB	5", 854 x 480 Breitbild, WLAN, 1.5 GHz, 64 GBRAM
Powkiddy RGB10 Max	???	auch PS1	geformt, (no) abgerundet	???	gut, bis auf L+R	linux, inverse Controller!	bluetooth, 2 Player online,	4200 mAh (7h), USB	5,5" Breitbild, 1.5GHZ, 1GB RAM, Mali 31 GPU,
Powkiddy X18S (250 €)	???	auch PS1, PSP, DC, N64	klappbar, naja (no)	???	mittel/naja	OS wie Win98 (Android 11)	bluetooth (controller)	5000 mAh	5,5"720 * 1280, 2,0 GHz, Touchscreen
RG300X 110 €	alles drauf, open source	alles unter PS1 fast gut ("ok")	wie GB Micro (no)	Micro HDMI out port	gut, langlebig	englisch		2500 mAh (5h), USB	3,0" IPS, 640 * 480, 1.0 GHz, Wifi, SD-cards
RG350PM (150 €)	alles drauf, open source	auch PS1 perfekt!	abgerundet, mit Grips (no)	HDMI Output	1A, *metall	linux, deutsch	Multimedia!!!	2500 mAh (5h), USB	3,5", 640 x 480 (M), 1,0 GHZ, DDR2 512M
RG351MP (140 €)	auch PS1, N64, NDS	nur PSP macht Probleme!!	klein (no)	???	Alu, hohe Quali,	linux, deutsch		3500 mAh, USB-C	1.5GHZ, 1GB RAM, 3,5" 640 x 480 / 320 * 480, WIFI
RG351V / M (160 €)	alles drauf, open source	auch PS1	standard (no)	???	Alu (M)	linux, deutsch		3500 mAh (5h)	3,5", 320 * 480, wifi, SD, 1.5GHZ, 1GB RAM, Preset!

*1

Was jeder Handheld können muss: GB, GBC, GBA, NES, SNES, Sega Mega Drive, MSX, (PS1). Wünschenswert: N64, Dreamcast, NeoGeo, GameGear.
Handheld die "*auch PS1*" können, enden dort mit ihrer Performance meistens und schaffen kaum N64 oder DreamCast (nur kleine Spiele darauf) und keine PSP.

*2

https://www.amazon.de/CZT-7-Zoll-Quad-Core-Spielekonsole-Dual-Joystick-wiederaufladbare-Lithium-Batterie/dp/B08BJTQPMH/ref=sr_1_8?keywords=emulator%2Bhandheld&qid=1642252188&sr=8-8&th=1

*3

https://www.amazon.de/CZT-Schirm-128Bit-Videospiel-Konsole-Handspielkonsole-Black/dp/B07CG75GK7/ref=pd_sbs_3/261-9813767-3317331?pd_rd_w=wzmyr&pf_rd_p=b2a25e73-6e6a-41bb-a7ce-5f2d2342b819&pf_rd_r=JKF7P1JGH49HS9P6XYVN&pd_rd_r=728ca818-d748-41d3-8411-8bbed7a5db11&pd_rd_wg=QX55R&pd_rd_i=B07CG75GK7&psc=1

*4 Mit Zubehör waren separate Griffe wie für PSP gemeint. Diese sahen auf wie ein Gamepad(Controller, in dessen Mitte die PSP eingesteckt werden konnte, um der PSP zusätzliche Griffe wie am PS1-4-Controller zu verleihen. Diese gibt es nach bisheriger Recherche nicht für Emulator-Handhelds.

Für TV-Out:

QUMOX 4,3 "Portable 8 GB 32Bit Handheld PSP Spielekonsole Player Eingebaute 100 Spiele